Liste des sons

Musique d’intro

Musique du menu (thème de GOT)

Musique de victoire

Musique de défaite

Bruitage du click, sélection

Bruitage de déplacement, d'attaque, de défense, de mort, de victoire combat, de capture, cris animaux :

* Rabble : paysan
* Spearmen : soldat
* Crossbowman : archer
* Light Horse : cavalier
* Heavy Horse : chevalier
* Elephant : éléphant
* Catapult : catapulte
* Trebuchet : trébuchet
* Dragon : fragon
* King : roi/trône de fer

<https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-programmer-en-c/jouer-du-son-avec-fmod>

<http://jean.yard.pagesperso-orange.fr/sitelycee/cours/c/_index.html?LesmusiquesMP3OGGWMA.html>

HUD : head up display

Interface :

Tout en anglais ou en français ?

Menu :

* Titre du jeu licensed by « Top 3 couleurs »
* Jeu
  + Mode 2 joueurs ?
  + Mode vs IA ?
  + Règle du jeu
  + Tuto ?
* Options
  + Contrôle du/des sons
  + Graphiques
* Quitter la partie

Dans le jeu :

Délais entre chaque tour (10 secs max ?)

Sur la droite, historique des déplacements

En bas à gauche, statut du personnage sélectionné

En haut au milieu, timer

En haut à gauche, nom du joueur

Mettre une mini map ? ou mini map affichable et retirable ?